קודם כל, סיכום קצר. אנחנו יוצרים מדיניות זימונים חדשה בשם short. סדר העדיפויות מבחינת קריאה לתהליכים:

1. זמן אמת
2. Short
3. Other
4. Overdue

כדי למנוע באגים, אנחנו נעבוד כל הזמן ככה שshort עדיף פחות מother ואז נחליף ביניהם. כרגע עושה רושם שנצטרך בrunqueue להחזיק active בשביל short (ולפי תשובה מהמתרגל נדע אם אנחנו צריכים גם expired). אנחנו מתכננים גם להחזיק רשימה של תהליכים שהגיעו לoverdue, בגלל שבחירת התהליכים שלהם מתבצע לפי FIFO.

**שאלות למתרגל:**

1. האם במהלך הריצה אפשר לשנות את trial? למשל, להגדיל את המספר הזה?! כביכול התשובה הברורה היא לא, אבל זה לא כל כך מובן לפי התרגיל.
   1. **אי אפשר לשנות אותו בכלל**
2. האם מריצים את אותה עדיפות עד שגומרים אותה או שמריצים בסגנון round robin כמו other? אם זה כמו בother אנחנו כנראה נצטרך גם להחזיק expired.
   1. **RR, בלי לשאול את המתרגל... קראתי שוב. נצטרך לתחזק גם רשימת expired\_short בדומה לרשימת expired הרגיל כדי באמת לגמור את ה-timeslice שלהם. כלומר, אם יש 2 תהליכי SHORT (נניח, P ו-Q) בעדיפות גבוהה ועוד תהליך SHORT אחד בעדיפות נמוכה L, נריץ למשך slice אחד את P ואז נריץ למשך slice אחד את Q, ואז עוד פעם P... עד ש-P,Q מסיימים או הופכים ל-Overdue**
3. כאשר תהליך יוצר תהליך חדש האם הוא מוריש לו את requested (רלוונטי לdo\_fork)?
   1. **כן**
4. מה קורה לתהליך overdue שלא הסתיים אבל עצר. (בשביל קלט למשל)? ממשיכים הלאה? מחכים?
   1. **ממשיכים הלאה, הוא עובר לסוף התור (כלומר, זה כאילו הוא חיכה 0 זמן)**

**הערות:**

1. לשים לב בקריאת מערכת 245 שזה trials לא trails.

**קבצים ופונקציות שיהיו רלוונטיים עבורנו.**

(דורי, אתה זוכר אולי לכתוב תיאור קצר על הפונקציות, ומי קורא להן?)

כל הקבצים כנראה נמצאים בתיקיית kernel\sched.

Core.c, פונקציית sched\_setschedular:

* צריך לשנות כדי לטפל במקרה שמשנים לshort
* צריך למנוע מעבר מ-short לכל דבר אחר
* Priority נשאר אותו הדבר
* אם trial (או reauested) לא תקין צריך להחזיר שגיאה עם -1

Sched.h:

אותו הקובץ עם כל ההגדרות ששינינו בתרגיל הקודם. צריך להוסיף פה define חדש עבור short (מספר 4). בשלב זה אנחנו לא רואים סיבה להוסיף גם לoverdue.

Task\_struct:

להוסיף requested, trail, slice, current\_trail.

Do\_fork:

* רלוונטי כשתהליך short (או overdue) יוצר תהליך חדש.
* לזכור תמיד לעדכן את current->need\_resched להיות 1.
* לערוך את השדות הרלוונטיים
* לטפל במקרה של overdue מתפצל (מבחינת הוספה לתור למשל)
* למנוע שהתליך יוגדר כother.

Reschedule\_idle:

* מחזיר תהליך מwait. מה עושים פה?

Scheduler\_tick():

* פונקצית טיפול בפסיקות שעון?!
* לבדוק האם נשאר זמן. אם נגמר צריך גם להוריד את הtrial. זה נעשה פה?
* לבדוק האם trail=0 ואז לשלוח לoverdue

Sched\_{get,set}\_scheduler/param:

אני לא כל כך זוכר מה קרה כאן. כתבנו להוסיף את השדות requested\_time ו-trail\_num בתוך sched\_param, וכשהופכים לshort אז sched\_priority=0